

金鉱物語 ～狙え！一攫千金～

■ストーリー

西暦 1848 年、カリフォルニア。ある川で砂金が発見されたことをきっかけに、歴史は動き始めます。一攫千金を狙う人達が殺到する、いわゆるゴールドラッシュの幕開けです。

プレイヤー達は採掘家となり、労働者を金鉱都市に送り込んで金を採掘します。多くの金が取れる金鉱都市ほど早く枯渇してしまうため、他プレイヤーの動向に注目しなければなりません。リソースやツールを駆使することで、移動や採掘を効率よく行う事ができるでしょう。誰よりも多くの金を確保して“金鉱王”を目指しましょう！

■環境

対象人数	3～6 人
対象年齢	10 歳以上
プレイ時間	約 60 分

■内容物

※各カードおよび金鉱都市ボードの見方は説明書末尾に記載

コンポーネント	分類		個数
六角形タイル	金鉱都市	12 種×1	12 個
円形チップ (小)	労働者 金鉱都市ボード用 イベント	6 種×4	24 個
		採掘状況×12、進行表×1	13 個
		ゴールドラッシュ 3 種×1	3 個
		ハリケーン 3 種×1	3 個
		100G	6 個
		スタートプレイヤー	1 個
円形チップ (大)	採掘済メダル	12 種×6	72 個
カード	リソースカード ツールカード	(馬/トロッコ) ×6	6 枚
		訴訟通告書 (初期) ×6	6 枚
		その他 3 種 (購入) ×2	6 枚
	金鉱都市カード	12 種×1	12 枚
	イベントカード	4 種×1、4 種×2	12 枚
	助成金申請書	15 種×1	15 枚
	早見表	1 種×6	6 枚
ゲームボード		金鉱都市ボード	1 面
		所持ゴールドボード	1 面
説明書 (本紙)		A5 8 ページ	1 冊

■ゲームの事前準備

【プレイヤーの初期準備】

- ◆ プレイヤーごとに色を決め、労働者チップを4つずつ渡します
- ◆ 全プレイヤーに訴訟通告書カードを1枚ずつ渡します
- ◆ 最近お金を拾ったプレイヤーにスタートプレイヤーチップを渡します



【金鉱都市タイルの配置】

- ◆ 金鉱都市タイル A~G を右図の通りに配置します

【労働者チップの配置】

- ◆ 所持ゴールドボードの「15G」に、全プレイヤー1つずつ配置します
- ◆ 金鉱都市タイルの「A」に、全プレイヤー1つずつ配置します
- ◆ 金鉱都市カードの B,C,E,F を混ぜてシャッフルし、スタートプレイヤーから時計回りにカードを1枚引き、該当の金鉱都市に1つずつ配置します
(5人目以降が引く際は、4枚のカードを再度集めてシャッフルしてください)
- ◆ 残った1つのチップは手元に置き、自身の色を表すようにして下さい

【金鉱都市ボード用チップの配置】

- ◆ 金鉱都市 12 種それぞれの採掘上限回数マーク上に採掘状況チップを配置します
- ◆ 進行表の1月に進行表チップを配置します

【山札・その他のチップの準備】

- ◆ 金鉱都市カード A~G (B,C,E,F を含む) を裏向きにシャッフルし、山札とします
- ◆ イベントカード 12 枚を裏向きにシャッフルし、山札とします
- ◆ 助成金申請書 15 枚を裏向きにシャッフルし、山札とします
- ◆ その他のカード、チップはゲーム中にすぐ取れるよう、ボードの脇に置きます
ツールカードは表向きに置いて問題ありません

【助成金申請書の獲得】

- ◆ 各プレイヤーは助成金申請書を2枚引き、そのうち1枚を選びます
- ◆ 選ばれなかったカードと残りの山札を裏向きにシャッフルし、山札とします



■ゲームの目的

ゲーム終了時、最も多くの金を所持するプレイヤーが“金鉱王”となり、勝利します

■ゲームの基本ルール





- ◆ 金鉱都市には、1回の採掘で得られる金の採掘量と、採掘上限回数があります
- ◆ 金鉱都市の採掘可能回数は、その金鉱都市で採掘が行われた回数だけ減少します（そのため、同じ金鉱都市の労働者数が多いほど早く減少します）
- ◆ 採掘可能回数が枯渇した金鉱都市は、その後2ヶ月間は採掘できません
3ヶ月後に「採掘可能回数＝採掘上限回数」で復活します
- ◆ 金鉱都市が枯渇していない場合、労働者数が採掘可能回数を上回っても、全労働者が採掘できます（採掘終了後に枯渇します）
ただしトロッコによる採掘は例外で、スタートプレイヤーから時計回りに順番に追加採掘を行い、1採掘ごとに採掘可能回数が減少します
（金鉱都市が枯渇した場合、以降のプレイヤーは追加採掘できません）
- ◆ 採掘は、労働者が金鉱都市に到着または滞在している場合のみ行えます
- ◆ 労働者を移動する場合、1ヶ月間は移動中となり、その月は採掘できません
- ◆ **馬を所有している場合、労働者を移動した月も採掘できます**
ただし8月は休息月のため例外で、馬を使用した移動はできません
- ◆ 採掘を行えた場合、労働者ごとに金鉱都市の採掘量と同額の金を入手します

■リソース一覧

リソース	効果	購入金額
 馬	自分の全労働者が、移動した月も採掘できる ただし8月のみ、移動したら採掘できない 購入した際、金鉱都市タイルを1枚追加できる	・1～5月 50G ・6月～ -5G/月 （トロッコ所有:+10G）
 トロッコ	自分の全労働者が、通常採掘の後に追加採掘できる ただし金鉱都市が枯渇している場合、採掘できない 購入した際、金鉱都市タイルを1枚追加できる	・1～5月 60G ・6月～ -5G/月 （馬所有:+10G）

※全員で合わせて6回まで購入可

■ツール一覧

ツール	効果	購入金額
 訴訟通告書	金鉱都市1つの採掘可能回数を-1する	購入不可 ※初期配布のみ
 新鉱脈地図	配置済の金鉱都市タイルH～Lのうち1つを選び、好きな場所に移動する	20G
 派遣契約書	好きな金鉱都市で、1ヶ月限定の採掘を行う （所有するリソースも使用可能）	20G
 鉄道乗車券	自分の全労働者が、好きな金鉱都市に移動できる 移動した月も採掘できる	20G

※購入可のツールは、全員で合わせて各2回まで購入可

■ 助成金申請書一覧

目的	達成条件	獲得金額	購入金額
量産	8 種以上の金鉱都市でメダルを獲得する	20G	10G
	9 種以上の金鉱都市でメダルを獲得する	25G	
	10 種以上の金鉱都市でメダルを獲得する	30G	
	11 種以上の金鉱都市でメダルを獲得する	35G	
	12 種の金鉱都市でメダルを獲得する	40G	
	獲得したメダル数に応じて助成金を得る	8 種:15G 9 種:20G 10 種:25G	
	獲得したメダル数に応じて助成金を得る	10 種:25G 11 種:30G 12 種:35G	
研究 (注)	金鉱都市 H,I,J,K,L の 4 種以上でメダルを獲得する	20G	10G
	金鉱都市 H,I,J,K,L の全てでメダルを獲得する	30G	
	4 種のツールをゲーム中に全て使用する	20G	
	1 種のツールを 2 回購入し、ゲーム中に全て使用する	30G	
	4 種のツールをゲーム中に全て使用し、 1 種のツールを 2 回購入し、ゲーム中に全て使用する	40G	
	省エネ	リソース・ツールを購入せず 12 ヶ月を終える	
	リソースを購入せず 12 ヶ月を終える	40G	
	ツールを購入せず 12 ヶ月を終える	20G	

(注) 2 種のツールで達成しても助成金は倍になりません

■ イベント一覧

イベント	発生内容	採掘増減	発生確率
大ゴールドラッシュ	採掘量が大きく増える	+5G	1/12
中ゴールドラッシュ	採掘量が増える	+2G	2/12
小ゴールドラッシュ	採掘量が小さく増える	+1G	2/12
小ハリケーン	採掘量が小さく減る	-1G	2/12
中ハリケーン	採掘量が減る	-2G	2/12
大ハリケーン	採掘量が 0 になる	---	1/12
新鉱脈発見	採掘可能回数を上限まで戻す	---	1/12
落盤	枯渇期間 2 ヶ月になる	---	1/12

■ 金鉱都市一覧

No.	金鉱都市	採掘量	採掘上限回数
A	コロマ	+4G	∞ (無限)
B	ロサンゼルスカウンティ	+5G	8
C	オーバーン	+6G	6
D	インランドエンパイア	+8G	4
E	デスバレー	+5G	8
F	サクラメント	+6G	6
G	シャスタ	+8G	4
H	アップルヒル	+10G	6
I	セントラルコースト	+12G	4
J	ワイリーカ ※トロツコ所有者のみ採掘可	+12G	8
K	アメリカンリバー ※馬所有者のみ採掘可	+12G	8
L	ネバダシティ	+6G	∞ (無限)

■ 1ヶ月の流れ

1. 翌月イベントの決定

- ◆ スタートプレイヤーはイベントカードを1枚引き、表向きで山札と別に置きます
- ◆ 金鉱都市カードを1枚引き、表向きで山札と別に置きます
- ◆ この組み合わせで、翌月のイベントと対象となる金鉱都市が決定します
- ◆ ゲーム中に使用されるイベントカードは11枚となり、1枚は使用しません
(1月はイベントが発生しません)

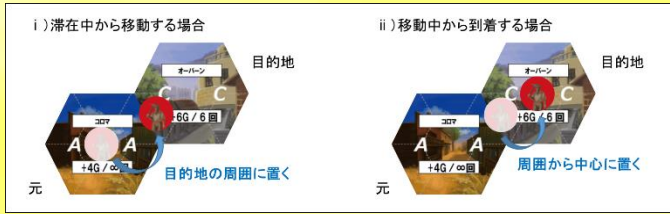
2. ツールの使用

- ◆ スタートプレイヤーから時計回りに、ツールの使用有無を決定します(複数可)
- ◆ 1度使用したツールは裏向きに伏せ、ゲーム終了まで使用しません

3. 移動

- ◆ スタートプレイヤーから時計回りに自身の各労働者の移動有無を決定します
 - ◆ 移動する場合、以下4つのパターンがあります
 - i. 滞在中の労働者を、近接する金鉱都市の周囲に配置し、移動中とする
 - ii. 移動中の労働者を、目的の金鉱都市へ到着させる
 - iii. 馬を所有している場合、滞在中の労働者を、近接する金鉱都市へ到着させる
 - iv. 鉄道乗車券を使用している場合、全労働者を、好きな金鉱都市へ到着させる
- (馬を所有している場合でも、8月はiiiを選択することが出来ません)**

- ◆ **A以外の金鉱都市に自身の労働者を2つ配置させることは出来ません**



4. 採掘

- ◆ 移動中でない労働者は、滞在している金鉱都市で採掘を行うことができます
- ◆ 採掘は金鉱都市 A から順に、以下の手順で行います
 - i. 枯渇期間が 2 ヶ月の場合、枯渇期間 1 ヶ月に採掘状況チップを移動
枯渇期間が 1 ヶ月の場合、採掘上限回数マークに採掘状況チップを移動
(プレイヤーがいない金鉱都市の処理も忘れずに行ってください)
 - ii. 枯渇していない場合、採掘可能回数を労働者数と同じだけ減少
採掘可能回数が 1 を下回る場合、枯渇期間 2 ヶ月に採掘状況チップを移動
 - iii. 採掘を行った全労働者の所持ゴールドを採掘量と同額だけ増加
 - iv. 採掘可能回数が残っている場合、トロツコを所有するプレイヤーのみ
スタートプレイヤーから時計回りに順番に追加採掘を行い、
1 採掘ごとに所持ゴールドを増加させ、採掘可能回数を減少
(各プレイヤーの順番で金鉱都市が枯渇している場合、追加採掘できません)
- ◆ 各金鉱都市で自身最初の採掘を行った時、その金鉱都市のメダルを獲得します
このメダルは、自身が 1 度でも採掘を行った金鉱都市を表すものです
(ゲーム終了時、助成金申請書の達成条件を確認する際に使用します)

5. 購入

- ◆ スタートプレイヤーから時計回りにリソース・ツール・助成金申請書の購入有無を決定します。複数購入も可能で、購入した翌月から使用できます
- ◆ 購入価格はリソース一覧、ツール一覧、助成金申請書一覧の通りです
- ◆ 助成金申請書を購入する際、山札から 4 枚引き、好きな 1 枚を選択します
購入しなかった助成金申請書は山札の下に入れてください
- ◆ 助成金申請書の購入後に限り、手持ちの不要な助成金申請書を山札の下に戻すことができます。戻した場合、所持ゴールドを 6G 増加させます (複数可)
- ◆ リソース購入時、未配置の金鉱都市タイル 1 枚を好きな位置に配置します
金鉱都市タイルを配置したら、該当の金鉱都市カードを山札の下に入れます
(配置する際は、配置済の金鉱都市と 1 辺以上が隣接するようにしてください)

6. 翌月の準備

- ◆ 当月のイベント結果を取り除き、翌月のイベント結果を反映します
- ◆ 金鉱都市カードの山札が無い場合、使用済カードをシャッフルし山札にします
- ◆ 進行表のチップを翌月に動かしてください
- ◆ スタートプレイヤーチップを左隣のプレイヤーに渡してください

■ ゲームの終了

- ◆ 12月の購入終了後、ゲームは終了に向かいます
- ◆ スタートプレイヤーから時計回りに助成金申請書を公開し、達成条件をクリアしていた場合には、所持ゴールドを記載と同額だけ増加します
- ◆ **ただし、各プレイヤーが獲得できる助成金は1つの目的につき1回までです**
同じ目的で複数の達成条件をクリアした場合、一番高額の助成金を選択します
- ◆ **5人プレイの場合、スタートプレイヤー回数の少ない3名に+5Gを加えます**
- ◆ 最も多くの金を所持するプレイヤーが晴れて“金鉱王”の称号をゲットします

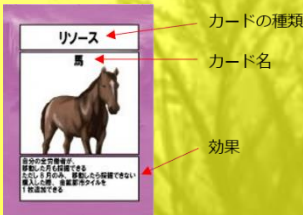
■ 注意事項

- ◆ 所持ゴールドが100Gを超えた場合は、100Gチップを取得し、所持ゴールドボードのチップは所持ゴールド-100Gの位置に置いてください
- ◆ 購入により、所持ゴールドが100Gを下回った場合は、取得したチップを戻してください

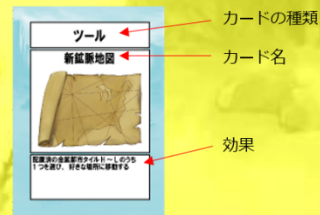
■ 上級者向けアドバイス

- ◆ イベントカードから小ゴールドラッシュと小ハリケーンを除き、金鉱都市カードからAを抜くと、より刺激的な展開が楽しめます
山札が尽きた際は、シャッフルして使用済カードを再使用してください
- ◆ 「同じイベントが発生するまで、一度発生したイベントは起こり続ける」などのアレンジルールを加えても、また違った展開が楽しめます

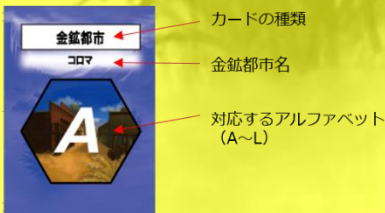
■ リソースカードの見方



■ ツールカードの見方



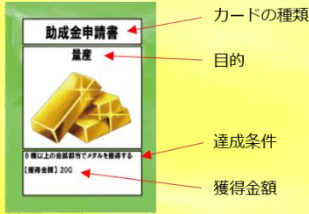
■ 金鉱都市カードの見方



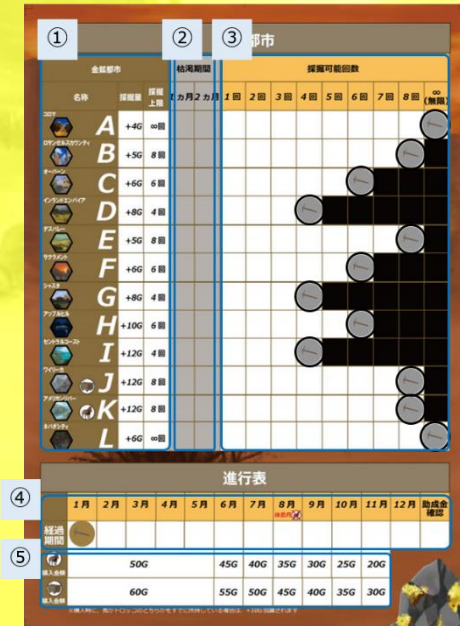
■ イベントカードの見方



■ 助成金申請書カードの見方



■ 金鉱都市ボードの見方



①金鉱都市の名称・探掘量・探掘上限回数を表示領域です。

②各金鉱都市の枯渇期間を表示領域です。探掘可能回数が0になった場合、金鉱都市ボード用チップを2カ月の上に置きます。枯渇期間が減る際、チップを左に動かします。

③各金鉱都市の探掘可能回数を表す領域です。ゲーム開始時、金鉱都市ボード用チップをマークの上に置きます。探掘された際、チップを左に動かします。

④現在の月（経過月数）を表示領域です。ゲーム開始時、進行表用チップを1月の上に置きます。翌月の準備時、チップを右に動かします。

⑤各月におけるリソースの購入金額を表示領域です。



イラスト製作
ゴハンズ <<http://honey525.net/gohanzu/>>

製造・販売
Loto & Beyser Games <<http://lotobeyser.com/>>